

## Einführung in die Diskrete Mathematik

### 5. Übung

1. Sei  $G$  ein gerichteter Graph mit Kantengewichten  $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_+$ . Seien  $s, t \in V(G)$ ,  $L \subseteq V(G)$ ,  $L \neq \emptyset$ , so dass von jedem Knoten aus jedes Element von  $L$  erreichbar ist, und  $\pi(v) := \min \left\{ 0, \min_{l \in L} \left( \text{dist}_{(G,c)}(t, l) - \text{dist}_{(G,c)}(v, l) \right) \right\}$  für  $v \in V(G)$ . Beweisen Sie die folgenden Aussagen:
  - (a)  $\pi$  ist ein zulässiges Potential in  $(G, c)$ .
  - (b) Jeder kürzeste  $s$ - $t$ -Weg in  $(G, c_\pi)$  ist ein kürzester  $s$ - $t$ -Weg in  $(G, c)$ .
  - (c)  $\left\{ v \in V(G) \mid \text{dist}_{(G,c_\pi)}(s, v) < \text{dist}_{(G,c_\pi)}(s, t) \right\} \subseteq \left\{ v \in V(G) \mid \text{dist}_{(G,c)}(s, v) < \text{dist}_{(G,c)}(s, t) \right\}$ .  
(2+1+2 Punkte)

Bemerkung: Wenn man eine große Anzahl von Kürzeste-Wege-Berechnungen im selben Graphen aber mit unterschiedlichen Start- und Endknoten durchführen muss, kann es sich lohnen, vorher Abstände zu einer gewissen Menge  $L$  von Knoten zu berechnen, die als Orientierungspunkte dienen. Unter Ausnutzung der obigen Eigenschaften kann man damit die Aufrufe von DIJKSTRAS ALGORITHMUS in der Praxis beschleunigen.

2. Sei  $G$  ein gerichteter Graph mit konservativen Kantengewichten  $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}$ . Es sei außerdem eine Lösung des KÜRZESTE-WEGE-PROBLEMS FÜR ALLE PAARE für diese Instanz gegeben, für je zwei Knoten  $s$  und  $t$  sei also die Länge eines kürzesten  $s$ - $t$ -Weges in  $(G, c)$  bekannt. Sei nun  $e_0 \in E(G)$  und  $\delta > 0$ , und es sei  $c' : E(G) \rightarrow \mathbb{R}$  definiert durch  $c'(e_0) = c(e_0) - \delta$  und  $c'(e) = c(e)$  für  $e \in E(G) \setminus \{e_0\}$ . In welcher Zeit kann man überprüfen, ob  $c'$  ebenfalls konservativ ist? Und falls  $c'$  konservativ ist, wie kann man in Zeit  $O(n^2)$  eine Lösung für das KÜRZESTE-WEGE-PROBLEM FÜR ALLE PAARE in  $(G, c')$  berechnen? (3 Punkte)
3. Die Zeitsteuerungsbedingungen („timing constraints“) eines Logikchips lassen sich durch einen gerichteten Graphen  $G$  mit Kantengewichten  $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_+$  darstellen. Dabei entsprechen die Knoten den Speicherelementen und die Kanten gewissen durch die kombinatorische Logik definierten Wegen, während die Gewichte (Schätzungen der) Signallaufzeiten entsprechen. Eine Teilaufgabe des Chip-Designs ist es, einen optimalen Takt-Zeitplan zu finden, d.h. eine möglichst kleine Zahl  $T$  und eine Abbildung  $a : V(G) \rightarrow \mathbb{R}$  mit der Eigenschaft, dass  $a(v) + c((v, w)) \leq a(w) + T$  für alle  $(v, w) \in E(G)$ . Hierbei ist  $T$  die Zykluszeit des Chips, und  $a(v)$  bzw.  $a(v) + T$  sind die Startzeit bzw. die späteste zulässige Ankunftszeit des Signals in  $v$ .
  - a) Reduzieren Sie das Problem, das optimale  $T$  zu finden, auf das MINIMUM-MEAN-CYCLE-PROBLEM.
  - b) Zeigen Sie, wie man die Zahlen  $a(v)$  einer optimalen Lösung effizient bestimmen kann.
  - c) Typischerweise sind einige der Zahlen  $a(v)$  vorab festgelegt. Man zeige, wie man in diesem Fall das Problem lösen kann. (2+2+2 Punkte)