

Einführung in die Diskrete Mathematik

3. Übung

1. Sei G ein gerichteter Graph, der für alle $v, w \in V(G)$ genau einen v - w -Weg enthält. Zeigen Sie, dass G eulersch ist. (3 Punkte)
2. Betrachten Sie folgenden Algorithmus:

EULERTOUR

Eingabe: Ein ungerichteter zusammenhängender eulerscher Graph $G = (V, E)$

Ausgabe: Ein eulerscher Kantenzug in G .

- ① Setze alle Kanten auf UNMARKIERT.
- ② Wähle $v_0 \in V$ beliebig, und setze $S = v_0$.
- ③ RETURN $S = \text{EULER}(v_0, E, S)$.

```
EULER ( $v, E, S$ )
WHILE(Es gibt unmarkierte Kante  $\{v, w\} \in E$ )
{
    Markiere  $\{v, w\}$ .
     $S := \text{EULER}(w, E, S)$ .
     $S := v, \{v, w\}, S$ .
}
RETURN  $S$ .
```

Zeigen Sie, dass der Algorithmus korrekt arbeitet und Laufzeit $O(n + m)$ hat. (4 Punkte)

3. Für einen ungerichteten Graphen G sei $Z(G) \subseteq V(G)$ sein Zentrum.
 - (a) Für welche ungerichteten Graphen H gibt es einen ungerichteten Graphen G , so dass H zu $G[Z(G)]$ isomorph ist?
 - (b) Beweisen oder widerlegen Sie die folgende Aussage: Für jedes $k \in \mathbb{N}$ gibt es einen ungerichteten Graphen G mit $Z(G) = V(G)$, so dass G sowohl eine Clique als auch eine stabile Menge der Größe mindestens k enthält. (3+3 Punkte)
4. Beschreiben Sie einen Algorithmus, der zu zwei gegebenen Wäldern in linearer Zeit entscheidet, ob sie isomorph sind. Zeigen Sie die Korrektheit Ihrer Lösung. (6 Punkte)