

## Einführung in die Diskrete Mathematik

## 7. Übung

1. Es sei  $G$  ein bipartiter Graph mit Bipartition  $V(G) = A \dot{\cup} B$ ,  $A = \{a_1, \dots, a_k\}$  und  $B = \{b_1, \dots, b_k\}$ . Für jeden Vektor  $x = (x_e)_{e \in E(G)}$  sei  $M_G(x) = (m_{ij}^x)_{1 \leq i, j \leq k}$  die Matrix mit

$$m_{ij}^x := \begin{cases} x_e & \text{für } e = \{a_i, b_j\} \in E(G), \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Die Determinante  $\det M_G(x)$  ist dann also ein Polynom in  $x = (x_e)_{e \in E(G)}$ . Zeigen Sie, dass  $G$  genau dann ein perfektes Matching besitzt, wenn  $\det M_G(x)$  nicht identisch Null ist. (4 Punkte)

2. Sei  $G$  ein kreisfreier gerichteter Graph mit  $n$  Knoten. Entfernt man aus  $G$  nacheinander alle Kanten  $(v, w)$ , für die es einen  $v$ - $w$ -Weg gibt, der aus mehr als einer Kante besteht, so nennt man das Ergebnis die transitive Reduktion von  $G$ . Wie kann man in Zeit  $O(n^3)$  die transitive Reduktion eines kreisfreien Graphen berechnen? (4 Punkte)  
Hinweis: Modifizieren Sie den FLOYD-WARSHALL-ALGORITHMUS.

3. Die Zeitsteuerungsbedingungen („timing constraints“) eines Logikchips lassen sich durch einen gerichteten Graphen  $G$  mit Kantengewichten  $c : E(G) \rightarrow \mathbb{R}_+$  darstellen. Dabei entsprechen die Knoten den Speicherelementen und die Kanten gewissen durch die kombinatorische Logik definierten Wegen, während die Gewichte (Schätzungen der) Signallaufzeiten entsprechen. Eine Teilaufgabe des Chip-Designs ist es, einen optimalen Takt-Zeitplan zu finden, d.h. eine möglichst kleine Zahl  $T$  und eine Abbildung  $a : V(G) \rightarrow \mathbb{R}$  mit der Eigenschaft, daß  $a(v) + c((v, w)) \leq a(w) + T$  für alle  $(v, w) \in E(G)$ . Hierbei ist  $T$  die Zykluszeit des Chips, und  $a(v)$  bzw.  $a(v) + T$  sind die Startzeit bzw. die späteste zulässige Ankunftszeit des Signals in  $v$ .

- a) Reduzieren Sie das Problem, das optimale  $T$  zu finden, auf das MINIMUM-MEAN-CYCLE-PROBLEM.
- b) Zeigen Sie, wie man die Zahlen  $a(v)$  einer optimalen Lösung effizient bestimmen kann.
- c) Typischerweise sind einige der Zahlen  $a(v)$  vorab festgelegt. Man zeige, wie man in diesem Fall das Problem lösen kann. (2+2+2 Punkte)
4. Im Tagebau sollen Rohstoffe gefördert werden. Jeder Kubikmeter Gestein wird durch einen Knoten in einem gerichteten Graphen  $G$  modelliert. Eine Kante  $(v, w) \in E(G)$  bedeutet, dass  $v$  nicht abgebaut werden kann, ohne dass auch  $w$  abgebaut wird (zum Beispiel weil  $w$  oberhalb von  $v$  liegt). Der Abbau von einem Kubikmeter Gestein  $v \in V(G)$  bringt einen (möglicherweise negativen) Profit  $p(v)$ . Wie bestimmt man effizient eine abzubauen Menge  $X \subseteq V(G)$ , die den maximalen Profit  $p(X)$  bringt? (5 Punkte)